

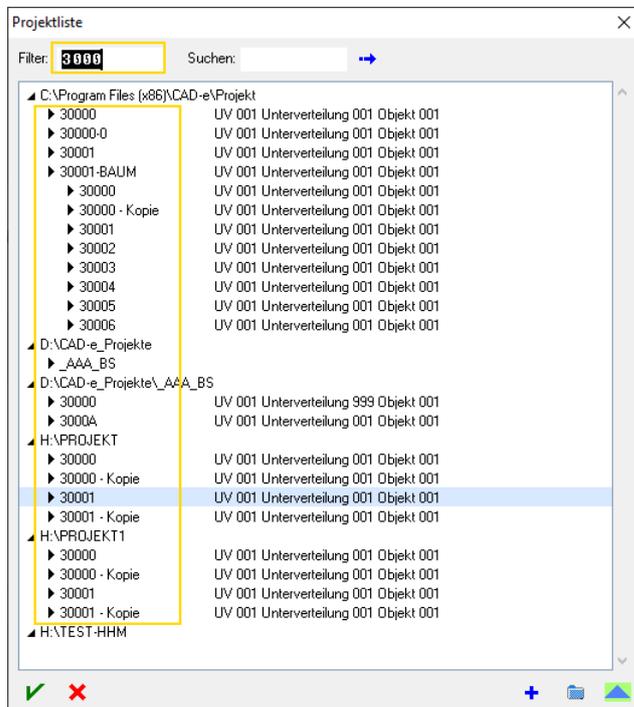
CAD-e News Version 11.2.1

Die CAD-e Lizenzierung wird als Internet-Browser-Lizenz angeboten. D.h. es braucht keinen USB-Dongel mehr und die Lizenz wird via Internet verwaltet.

Verbesserungen und Entwicklungen im Bereich Snap (zeichnen und editieren mit der Maus), Filter- und Suchfunktionen in allen Datenbank-Menüs eingebaut, neuer Befehl (Texte eintragen) im Bereich Titel (Texte 1-5) über mehrere Seiten in einem Schritt editieren / bearbeiten, Darstellung und Funktionen der Betriebsmittel bearbeiten Maske erweitert und vieles mehr sind in der neuen Version CAD-e 11.2 integriert.

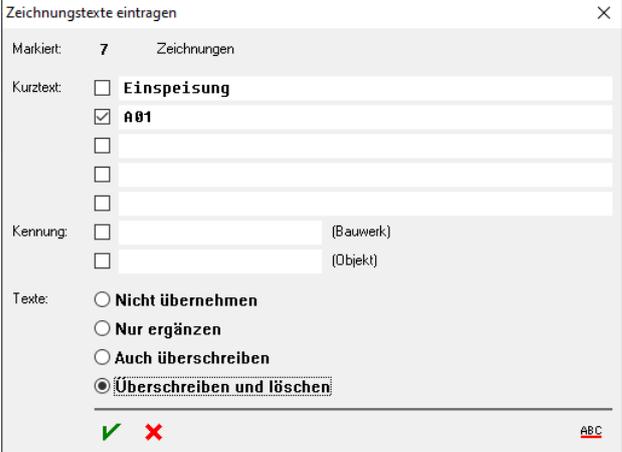
CAD-e Projektverwaltung

- ✓ Projektliste, Basisordner mit Unterordner überarbeitet/erweitert.
- ✓ Projektliste, Sortierung der Projekte überarbeitet.
- ✓ Projektliste, Filter- und Suchbefehl eingebaut.



✓  Neuer Befehl Texte eintragen

Mit diesem Befehl können die Titeltex te 1-5 von mehreren Zeichnungen in einem Schritt editiert und/oder angepasst werden.



A01 =A01 -01

30000.A01.001	08.03.2024	A3	Einspeisung A01
30000.A01.002	08.03.2024	A3	Hauptstromkreis Test A01
30000.A01.003	08.03.2024	A3	Hauptstromkreis A01
30000.A01.004	08.03.2024	A3	Hauptstromkreis A01
30000.A01.010	08.03.2024	A3	Stromlaufplan A01
30000.A01.011	08.03.2024	A3	Stromlaufplan A01
30000.A01.012	08.03.2024	A3	Stromlaufplan A01

✓ Menü Betriebsmittel bearbeiten

Darstellung überarbeitet und Filter- und Suchbefehl eingebaut.

Im Filter- und Suchen-Befehl werden nebst den Teiltextran 1-5 auch die Kennungen, Felder, Dispoabauteile, Prinzipabauteile und die Lagerartikel gefiltert oder gesucht.

The screenshot shows a CAD software window titled "CAD-e - C:\Program Files (x86)\CAD-e\Projekt\ver_4\30000 - UV 001 - Unterverteilung 001". The interface includes a menu bar with options like "Alle", "Standard", "Hauptbauteil", "Klemme", "Potential", "Kabel", "KNX", and "SPS". Below the menu is a search and filter section with a "Filter:" field, a "Suchen:" field, and a "Alle Texte" checkbox. The main area is a table of components, and a right-hand panel shows the detailed properties of the selected component.

10K1	C9-A41D-1234567890-1234567890-AB	AAA1	A01	10-1
10K1	C9-A41D		A02	10-1
10K1	C9-A41D		A04	10-1
10K1	C9-A41D		A05	10-1
10K3	C9-A41D		A01	10-3
10K3	C9-A41D		A02	10-3
10K3	C9-A41D		A04	10-3
10K3	C9-A41D		A05	10-3
10K5	C9-A41D		A01	10-5
10K5	C9-A41D		A02	10-5
10K5	C9-A41D		A04	10-5
10K5	C9-A41D		A05	10-5
1010K1	C9-A41D		A12	1010-1
1010K3	C9-A41D		A12	1010-3

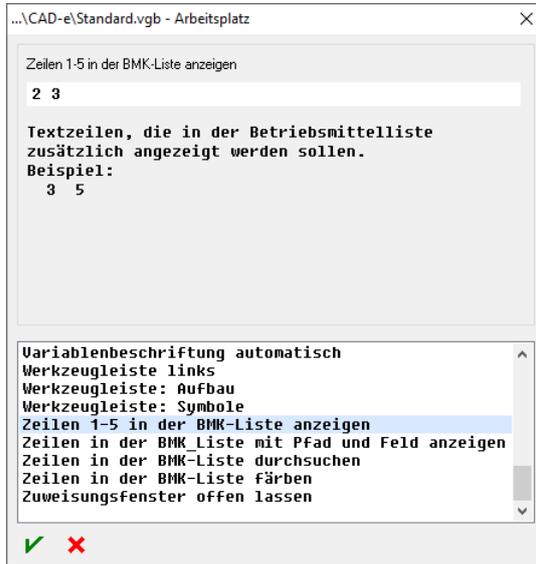
The right-hand panel shows the detailed view of the selected component (10K1). It includes fields for "Extern", "Kennung" (K), "Typ" (KM-3-10), "Dispo", "Prinzip", "Lager" (C9-A41D), "Bauwerk", and "Objekt". Below these fields are icons for "ABC", "A1", and "A2". At the bottom of the panel, there is a table showing the component's structure:

	KMA1	KM-3-10	10-1
a	KS101	S01-06	3-1
b	KS13	S13-14	10-2

Die neuen Vorgaben-Punkte 1-4, bestimmen diese Darstellung und Funktionen.

✓ 1. Vorgabe, Zeilen 1-5 in der BMK-Liste

In den Vorgaben Arbeitsplatz hat es eine neue Vorgabe, Zeilen 1-5 in der BMK-Liste anzeigen (z.B. 2 3, die Textzeilen 2 und 3 werden angezeigt).



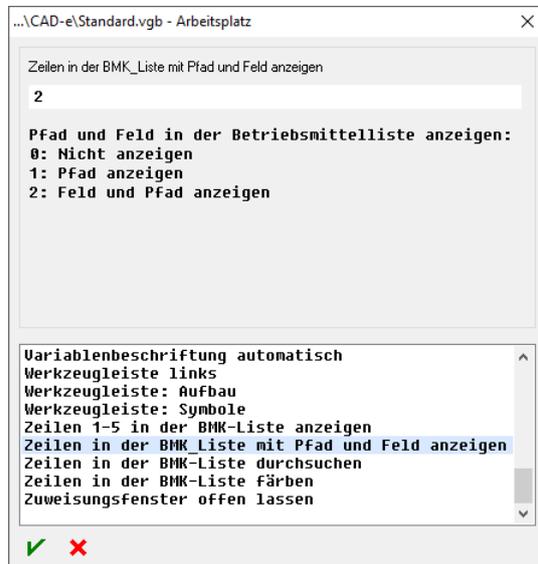
✓ 2. Vorgabe, Zeilen in der BMK-Liste mit Pfad und Feld anzeigen

In den Vorgaben Arbeitsplatz hat es eine neue Vorgabe, Zeilen in der BMK-Liste mit Pfad und Feld anzeigen.

0 = Nicht anzeigen

1 = Pfad anzeigen

2 = Feld und Pfad anzeigen



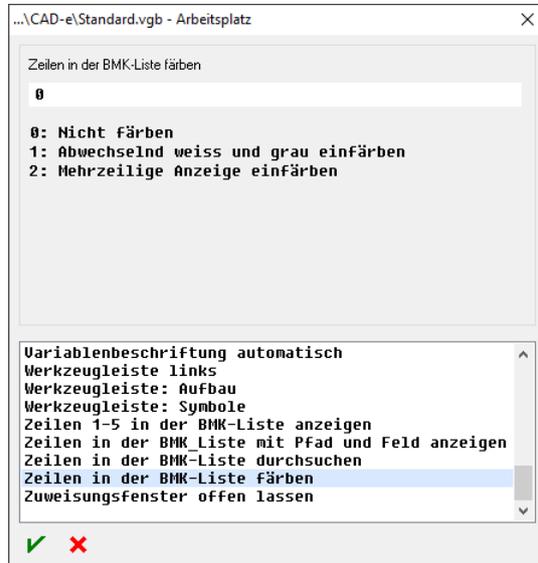
✓ 3. Vorgabe, Zeilen in der BMK-Liste färben

In den Vorgaben Arbeitsplatz hat es eine neue Vorgabe, Zeilen in der BMK-Liste färben.

0 = Nicht färben

1 = Abwechselnd weiss und grau einfärben

2 = Mehrzeilige Anzeige einfärben



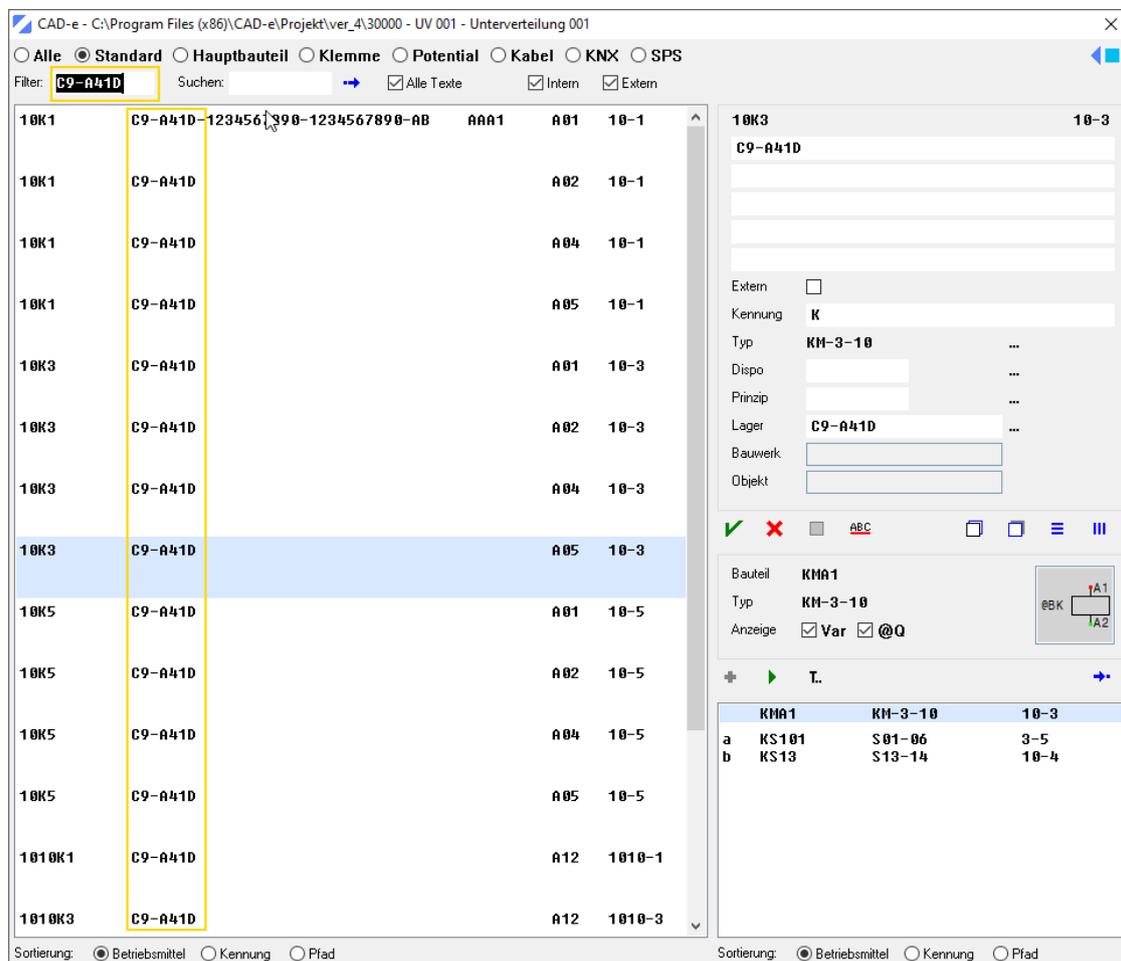
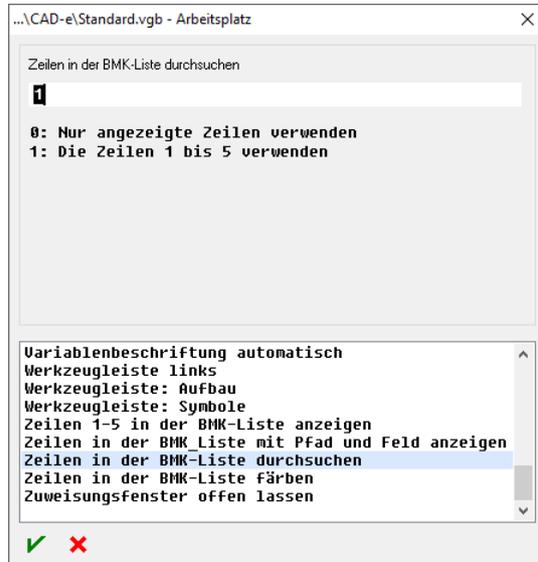
✓ 4. Vorgabe, Zeilen in der BMK-Liste durchsuchen

In den Vorgaben Arbeitsplatz hat es eine neue Vorgabe, Zeilen in der BMK-Liste durchsuchen.

0 = Nur angezeigte Zeilen verwenden

1 = Die Zeilen 1-5 verwenden

Nebst den Teiltextrn 1-5 werden auch die Kennungen, Felder, Dispobauteile, Prinzipbauteile und die Lagerartikel gefiltert.



✓ Betriebsmittel verschmelzen

Die Darstellung ist gleich aufgebaut wie das Menü Betriebsmittel bearbeiten.

Betriebsmittel verschmelzen

Typ: Alle Standard Hauptbauteil Klemme Potential Kabel KNX SPS

Filter:

Erhaltenes Betriebsmittel

3x400V	A01	L1 L2 L3	A01	1-9
3x400V	A01	1X1 L1 L2 L3		0-0
3x400V	A01	1X1 L1 L2 L3		0-0
3x400V	A02	L1 L2 L3	A02	1-9
3x400V	A02	L1	A12	1001-0

Verschmolzenes Betriebsmittel

3x400V	A01	1X1 L1 L2 L3		0-0
3x400V	A01	1X1 L1 L2 L3		0-0
3x400V	A02	L1 L2 L3	A02	1-9
3x400V	A02	L1 L2	A12	1001-9
3x400V	A02	1X1 L1		0-0

✓ ✗

✓ Betriebsmittel verschmelzen

Filter-Befehl zum Suchen eingebaut.

Betriebsmittel verschmelzen

Typ: Alle Standard Hauptbauteil Klemme Potential Kabel KNX SPS

Filter: **A01**

Erhaltenes Betriebsmittel

1X1	ZULEITUNG AB EW-HAUSANSCHLUSSKASTEN	A01	1-1
1X3	NETZKOMMANDEMPFÄNGER	A01	1-3
2X1	ABGANG 1	A01	2-1
2X3	ABGANG 2	A01	2-3
2XE	ABGANG 2	A01	2-5

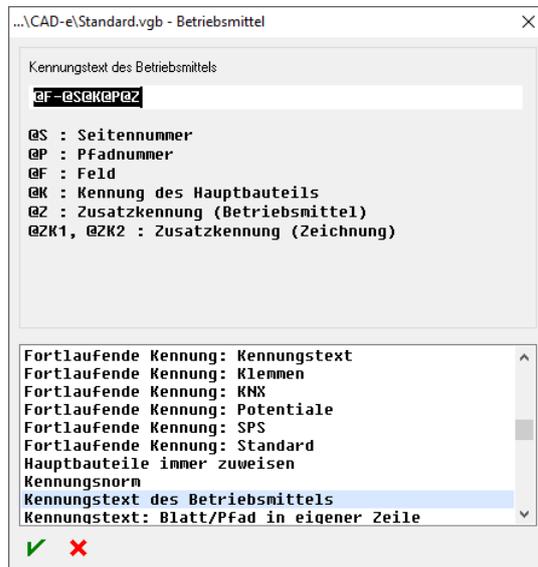
Verschmolzenes Betriebsmittel

1X1	ZULEITUNG AB EW-HAUSANSCHLUSSKASTEN	A01	1-1
1X3	NETZKOMMANDEMPFÄNGER	A01	1-3
2X1	ABGANG 1	A01	2-1
2X3	ABGANG 2	A01	2-3
2XE	ABGANG 2	A01	2-5

✓ ✗

✓ Vorgabe Betriebsmittel, Kennungstext des Betriebsmittels

In der Vorgabe Betriebsmittel, Kennungstext des Betriebsmittels, wird die Variable @F in der Kennung des Betriebsmittels berücksichtigt.

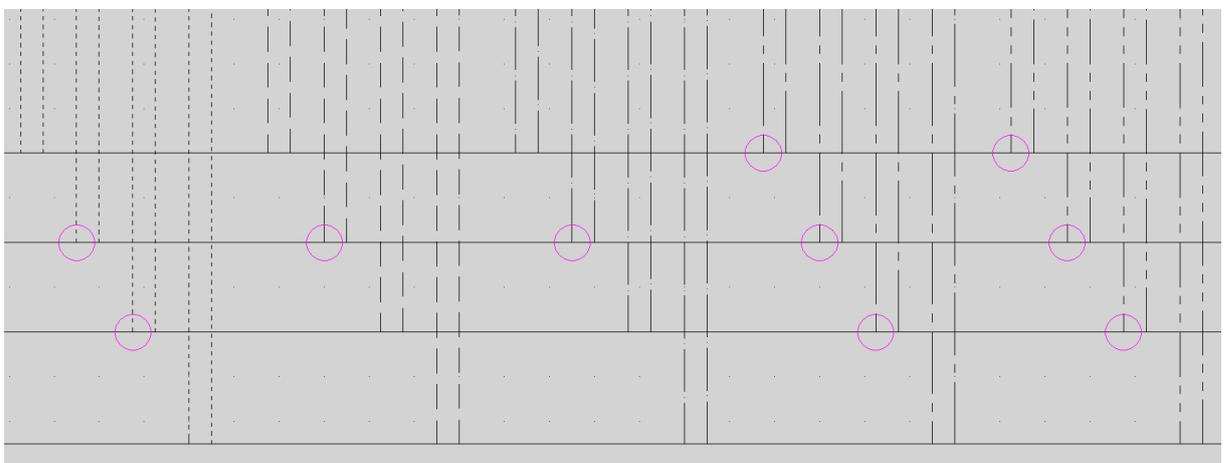


✓ Vorgabedateien (*.VGB)

(*VGB) im Projekt-Pfad werden beim Öffnen von CAD-e via Explorer berücksichtigt.

✓ Anzeigen, Drucken und PDF-Export

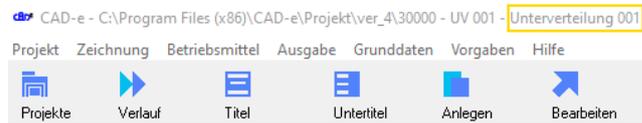
Alle Stricharten erhalten am Endpunkt der Linie einen Endstrich. Dieser Endstrich ist unabhängig von der Strichart.



- ✓ Projektverwaltung, DXF- und SVG-Export überarbeitet.
- ✓ Projektverwaltung, DXF-Export, gedrehte Rechtecke stellt es richtig dar.
- ✓ Projektverwaltung, PDF-Export

Nach F1 Hilfeaufruf im Zeichnen hat das PDF-Exportieren einen Fehler verursacht. Dies wurde korrigiert.

- ✓ Projektverwaltung, Anzeige der Anlage neu



- ✓ Projektverwaltung Befehl Datei-Update

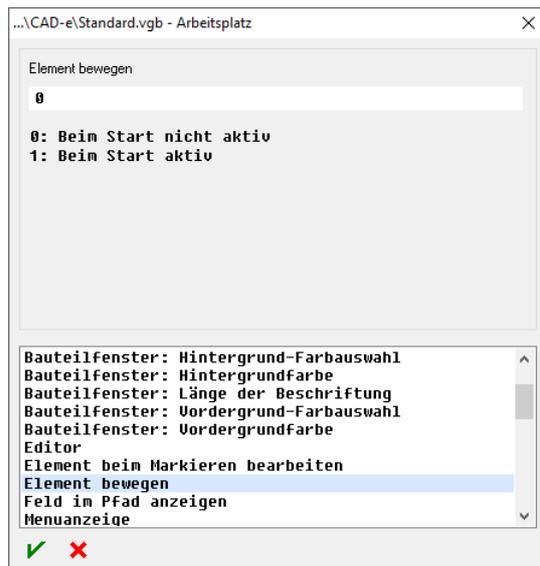
Sehr alte Bauteildateien BAUTEILN und BAUTEIB wurden nicht richtig in die Datei BAUTEILE konvertiert. Dies ist korrigiert.

- ✓ Vorgabe, Element Bewegen

In den Vorgaben Arbeitsplatz hat es eine neue Vorgabe, Element Bewegen.

0 = Beim Start nicht aktiv > Beim Markieren eines Elements bleibt das Bewegen ausgeschaltet .

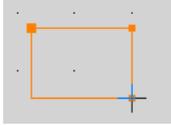
1 = Beim Start aktiv > beim Markieren eines Elements bleibt das Bewegen eingeschaltet.



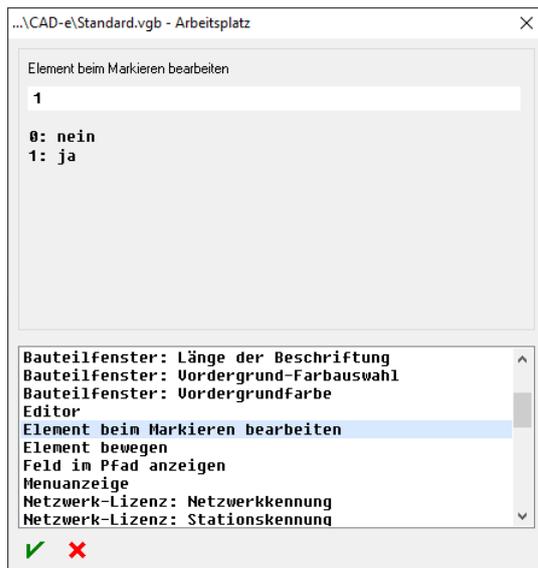
Editor

- ✓ Vorgabe, Element beim Markieren bearbeiten

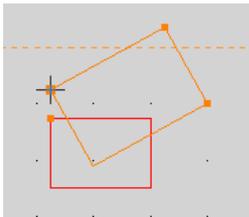
Markieren und direktes editieren eines einzelnen Grundelements (ohne das Menü Bearbeiten). Die Markierung wird orange und die Snap-Punkte werden angezeigt.



Damit dieser Befehl direkt funktioniert, muss im Menü Arbeitsplatz die neue Vorgabe, Element beim Markieren bearbeiten auf **1** gesetzt werden.

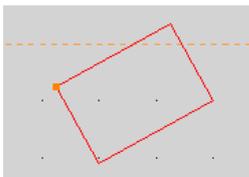


Wird ein Element oder Bauteil einzeln markiert, kann es direkt mit der linken Maustaste, je nach Element, durch Ziehen des Snap-Punkts editiert, verschoben oder gedreht werden.



Durch Klicken mit der linken Maustaste kann die Größe des Elements oder die Position des Bauteils, des markierten Elements, editiert werden.

Befehl bestätigen mit Enter, linker Maustaste Doppelklick oder mittlerer Maustaste einmal Klick, wird der SNAP Befehl ausgeschaltet und das Element ist rot markiert.



Mit ESC oder Befehl  Markieren mit der linken Maustaste anklicken, wird der Snap-Befehl auf Markierung umgeschaltet.

✓ Markieren mit Tastatur oder Maus

Ctrl + Enter

Mit der Tastenkombination Ctrl + Enter kann vom Zeichnungscursor das nächstgelegene Element oder Bauteil markiert werden.

Vorgabe, Element beim Markieren bearbeiten = 1

1x Ctrl + Enter = Das Element oder Bauteil wird markiert

2x Ctrl + Enter = Die Markierung schaltet vom Snap (Bewegen) auf das Menü Element oder Bauteil

3x Ctrl + Enter = Die Markierung schaltet vom Menü auf Bearbeiten

4x Ctrl + Enter = Element wird entmarkiert

Vorgabe, Element beim Markieren bearbeiten = 0

1 x Ctrl + Enter = Das Element oder Bauteil wird markiert

2 x Ctrl + Enter = Das Element oder Bauteil wird entmarkiert

Ctrl + rechte Maustaste

Vorgabe, Element beim Markieren bearbeiten = 1

1x Ctrl + rechte Maustaste = Das Element oder Bauteil wird markiert

2x Ctrl + rechte Maustaste = Die Markierung schaltet vom Snap (Bewegen) auf das Menü Element oder Bauteil

3x Ctrl + rechte Maustaste = Die Markierung schaltet vom Menü auf Bearbeiten

4x Ctrl + rechte Maustaste + Enter = Element wird entmarkiert

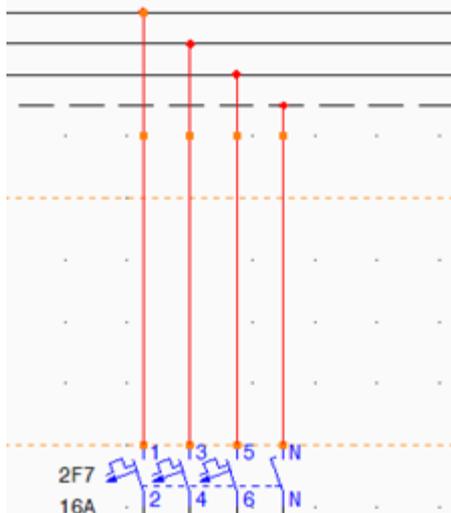
Vorgabe, Element beim Markieren bearbeiten = 0

1 x Ctrl + rechte Maustaste = Das Element oder Bauteil wird markiert

2 x Ctrl + rechte Maustaste = Das Element oder Bauteil wird entmarkiert

✓ Mehrere Elemente mit Snap verschieben

Wenn mehrere Elemente markiert sind, werden alle Snap-Punkte (Griffe) der Elemente angezeigt. An diesen Griffen können die Elemente, ziehen mit der linken Maustaste, verschoben werden.



✓ Mehrfachlinie ausschalten mit ESC-Taste

Ist das Bewegen und Markieren eingeschaltet:

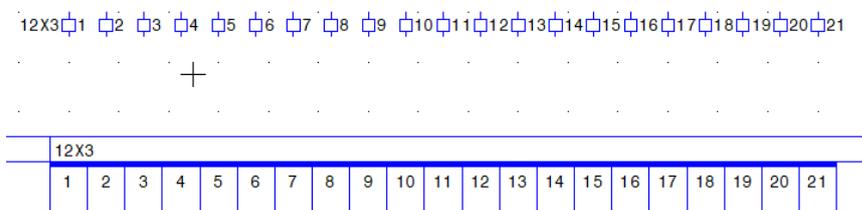
- 1 x ESC, Mehrfachlinie ausgeschaltet
- 2 x ESC, Mehrfachlinie und Bewegen ausschalten
- 3 x ESC, Mehrfachlinie, Bewegen und Markierung ausschalten

✓ Klemmenstege über mehrere Seiten tauschen

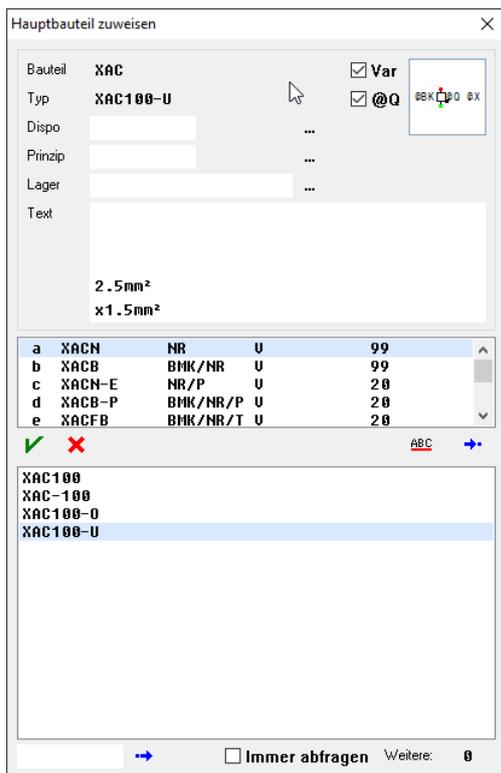
Wechselt bei einem Klemmensteg die Platzierung im Schaltschrank z.B. von Klemme oben nach Klemme unten, kann dies neu auf sehr einfache Art erledigt werden.

Klemmenstege in der Form (z.B. X01AA, XAC, XDC) einfach Typ neu zuweisen, der alte Klemmenspiegel löschen und der neue Klemmenspiegel neu setzen.

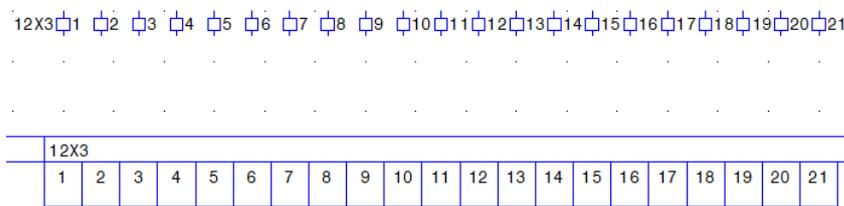
Alter Bauteiltyp



Neuer Bauteiltyp zuweisen



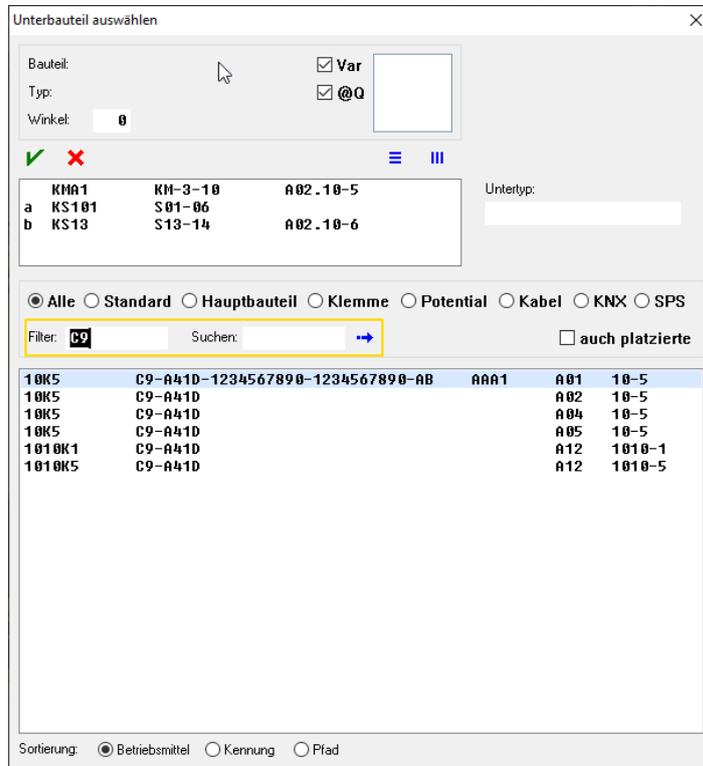
Klemmenspiegel löschen und neuer horizontaler Klemmenspiegel setzen



✓ Menü Unterbauteil auswählen

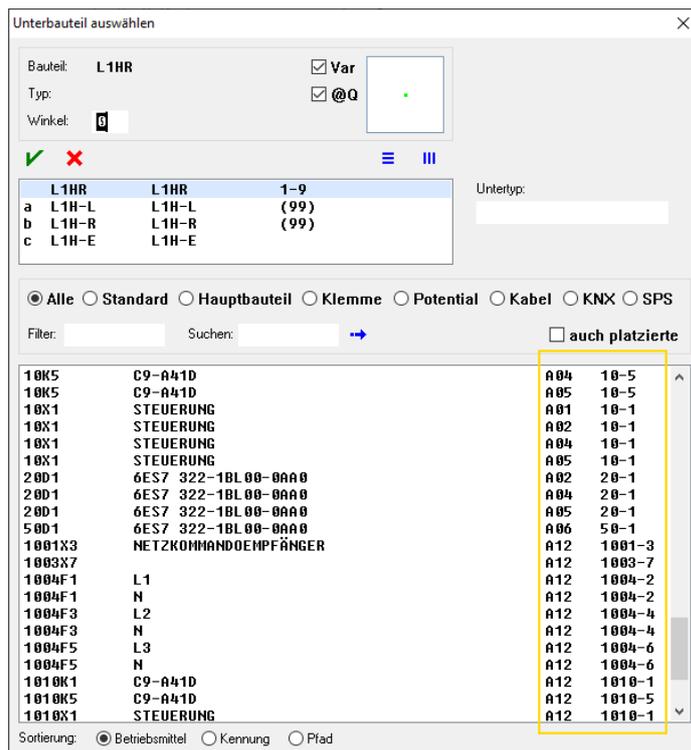
Darstellung überarbeitet und Filter- und Suchbefehl eingebaut.

Im Filter- und Suchen-Befehl werden nebst den Teiltexen 1-5 auch die Kennungen, Felder, Dispobauteile, Prinzipbauteile und die Lagerartikel gefiltert oder gesucht.



✓ Menü Unterbauteil auswählen, Dispobauteil platzieren und Prinzipbauteil platzieren

In diesen drei Menüs wurde die Anzeige der Seiten und Feldnummern integriert und die Anzeige der Textzeilen auf 40 Zeichen angepasst.



Dispoabauteil platzieren

Kennung: **1002F1** Var

Bauteil: **LS3N** @Q

Seite:

Position: **0.0** **0.0**

✓ ✗ →

1002F1	LS3N		A12	1002-1
1002F3	LS3N		A12	1002-3
1002F5	LS3N		A12	1002-5
1002F7	LS3N		A12	1002-7
1003F1	LS3N		A12	1003-1
1003F5	LS3N		A12	1003-5
1004F1	LS1N		A12	1004-1
1004F3	LS1N		A12	1004-3
1004F5	LS1N		A12	1004-5
1020D1	S7-40X125	6ES7 322-1BL00-0AA0	A12	1020-1
1F2	bbb		A05	1-2
20D1	S7-40X125	6ES7 322-1BL00-0AA0	A02	20-1
20D1	S7-40X125	6ES7 322-1BL00-0AA0	A04	20-1
20D1	S7-40X125	6ES7 322-1BL00-0AA0	A05	20-1
2F1	LS3N		A04	2-1
2F1	LS3N		A05	2-1
2F3	LS3N		A02	2-3
2F3	LS3N		A04	2-3
2F3	LS3N		A05	2-3
2F5	LS3N		A02	2-5

Suchen: → auch platzierte

Prinzipabauteil platzieren

Kennung: **1003M1** Var

Bauteil: **N-Z** @Q

Seite:

Position: **0.0** **0.0**

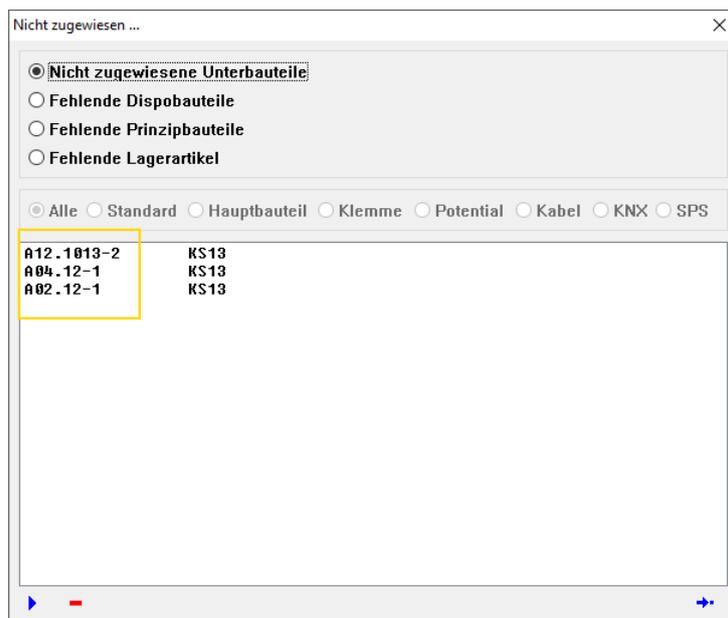
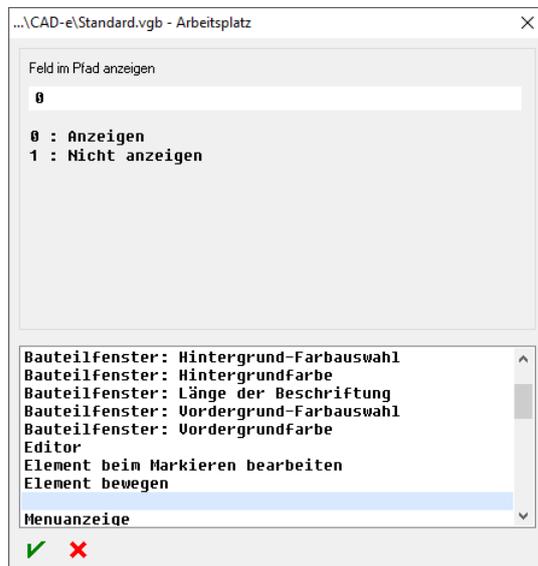
✓ ✗ →

1003M1	N-Z	TYP	A12	1003-1
1003M5	N-Z	TYP	A12	1003-5
1003S1	N-Z		A12	1003-1
1003S5	N-Z		A12	1003-5
1F2	ccc		A05	1-2
3M1	N-Z	TYP	A02	3-1
3M1	N-Z	TYP	A04	3-1
3M1	N-Z	TYP	A05	3-1
3M5	N-Z	TYP	A02	3-5
3M5	N-Z	TYP	A04	3-5
3M5	N-Z	TYP	A05	3-5
3S1	N-Z		A02	3-1
3S1	N-Z		A04	3-1
3S1	N-Z		A05	3-1
3S5	N-Z		A02	3-5
3S5	N-Z		A04	3-5
3S5	N-Z		A05	3-5

Suchen: → auch platzierte

✓ Menü Nicht zugewiesen

In Menü Betriebsmittel nicht zugewiesen wurde die Anzeige der Feldnummern integriert. Damit diese Anzeige funktioniert, muss im Menü Arbeitsplatz die neue Vorgabe, Feld im Pfad anzeigen auf 0 gesetzt werden.



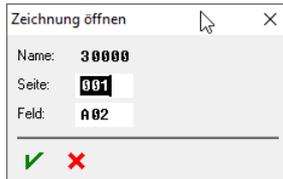
- ✓ Auswahl Menü der Werkzeuge Stift, Strichart, Länge und Schrift überarbeitet.



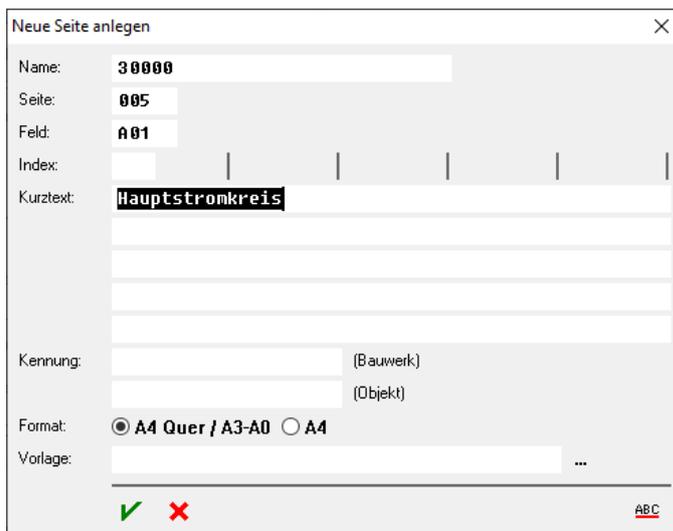
- ✓ Neuer Befehl ZO

In der Befehlszeile (z.B. ZO 100, das Blatt 100 öffnet, ZO A1.100 vom Feld A1 öffnet das Blatt 100).

Nur ZO in der Befehlszeile oder im Menü Befehl Zeichnung öffnen oder Ctrl + O, das Menü Zeichnung öffnen startet.

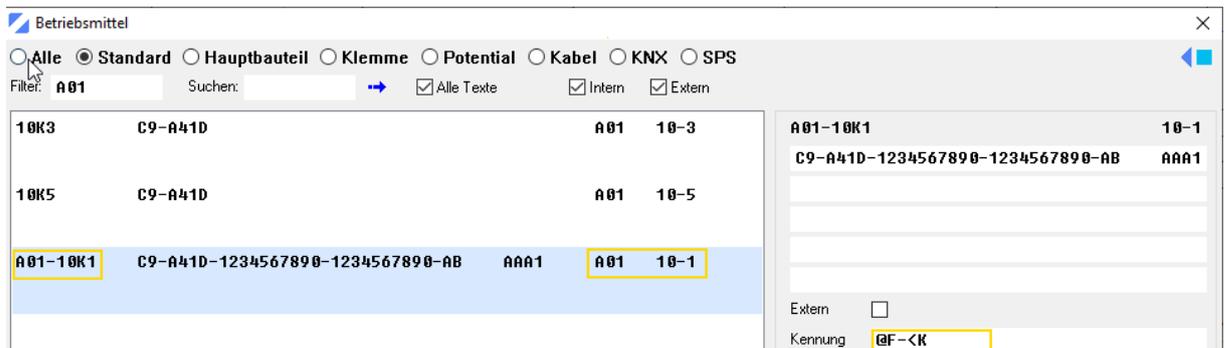


- ✓ Befehl Zeichnung anlegen (Ctrl + N) im Editor schaltet auf die Projektverwaltung und öffnet den Befehl Zeichnung anlegen.



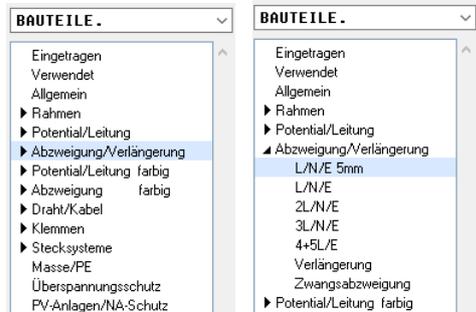
- ✓ Variable @F in der Kennung für Feld aufgenommen

Die Systemvariable @F kann auch als einzelne Bezeichnung in einer Kennung zugewiesen werden (z.B. @F-<K = A01-10K1)



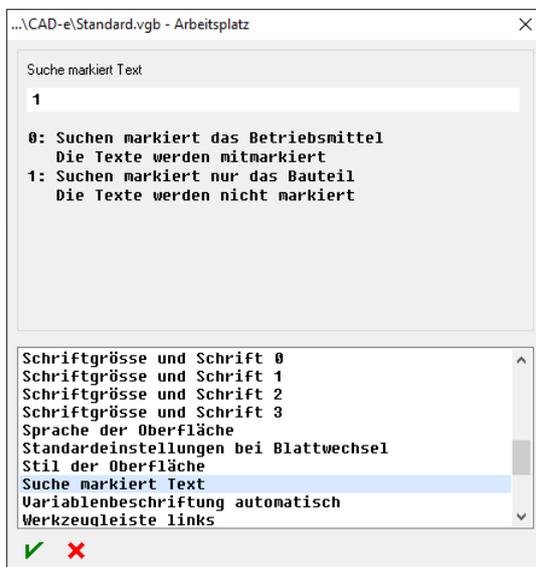
✓ Menü Bauteile 1 und Bauteile 2

In den Menüs fahren: Pfeiltaste oben > Menü nach oben bestehend
 Pfeiltaste unten > Menü nach unten bestehend
 Pfeiltaste nach rechts > Untermenü öffnen neu
 Pfeiltaste nach links > Untermenü schliessen neu



✓ Vorgabe, Suche markiert Text

Diese neue Vorgabe ist für das Markieren mit dem Befehl Suche Betriebsmittel



0 = Suchen markiert das Bauteil und die Texte

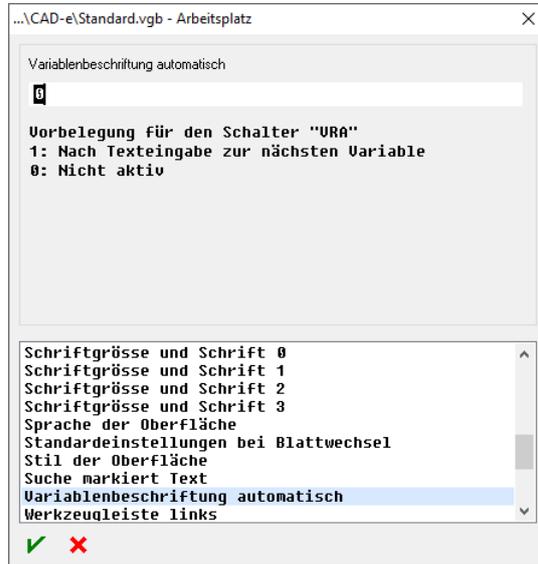
2F1	2F3	2F5	2F7	3F1	3F5
-----	-----	-----	-----	-----	-----

1 = Suche markiert nur die das Bauteil

2F1	2F3	2F5	2F7	3F1	3F5
-----	-----	-----	-----	-----	-----

- ✓ Vorgabe, Variablenbeschriftung automatisch

Neue Vorgabeeinstellung für das manuelle Beschriften. Diese Einstellung wird hauptsächlich für das manuelle Zeichnen von Dispositionen gebraucht.



CAD-e Anzeige

- ✓ Wird eine neue Zeichnung angelegt, bleibt die geöffnete Zeichnung im Anzeigeprogramm geöffnet.

CAD-e Bauteilpflege

- ✓ In der Bauteilpflege können mehrere Bauteile in einem Schritt exportiert und mehrere Zeichnungen in einem Schritt importiert werden.

